



De webQuest Magie is ook als pdf te downloaden. Klik op onderstaande link.

[WebQuest Magie als pdf-bestand](#)

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Inleiding

Als je het woord magie of toverij hoort, moet je misschien meteen denken aan een boek uit de Harry Potter-serie, of aan Ti-Ta-Tovenaar of aan sprookjes. Je hebt vast wel gemerkt dat veel van die verhalen zich in het verleden afspelen. Denk maar aan sprookjes die beginnen met “Er was eens...”.

Maar kom je magie en geloof in magiërs ook in de werkelijkheid tegen? Als je goed om je heen kijkt, kun je dan ook nu magiërs vinden?

Dit is een zoektocht naar magie in *deze* tijd, op *deze* wereld.

Opdracht



1 - Jullie gaan op zoek naar magiërs in deze wereld, in de echte wereld.

Jullie proberen antwoord te vinden op de volgende vragen:

- 1 Waar vind je magiërs?**
- 2 Wat voor taken hebben magiërs?**
- 3 Waarom doen andere mensen beroep op hen?**
- 4 Gebruiken de magiërs gereedschap of hulpstukken bij hun werk? Zo ja, welke?**

2 - Jullie maken voor de eindpresentatie: de combi-magiër

Als jullie de antwoorden op de vragen gevonden hebt, dan maak je zelf een magiër, een magisch persoon.

Beeld daarin zoveel mogelijk kenmerken uit die jullie bij de verschillende magiërs hebt gezien. Je kunt

- een pop aankleden tot magisch persoon of
- een affiche of collage maken van magisch persoon of
- jezelf verkleden, schminken, enzovoort, als magisch personen (één lid van het groepje of twee, drie, allemaal; dat mogen jullie zelf weten).

Als je daarmee klaar bent, laat wat je hebt gemaakt aan de andere leerlingen zien. Leg hen daarbij uit hoe je de magische persoon hebt gemaakt en waarom je dat zo gedaan hebt.

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Werkwijze

Jullie gaan in groepen van vier op reis.

En jullie bezoeken vier plekken waar je magiërs kunt vinden.

Bij iedere plek vind je informatie over deze magiërs.

Daaronder staan enkele links naar bruikbare sites.

Eerst kom je bij de **Sjamanen**.

Dan bij de **Sangoma's**.

Vervolgens zoek je **Wintipriesters** op.

Tenslotte zoek je wat dichterbij in de buurt naar informatie over **Jomanda**.

Bij elke magiër moet je antwoord zoeken op de volgende vier vragen:

- 1: Waar vind je ze?
- 2: Welke taken hebben ze?
- 3: Waarom doen anderen een beroep op ze?
- 4: Gebruiken ze gereedschappen of hulpstukken bij hun werk? Zo ja, welke?

Zoek de antwoorden op deze vragen en vul die in op een antwoordkaart.

Doe dat kort en duidelijk, want wat je opschrijft heb je nodig om de eindopdracht te maken.

Gebruik voor iedere magiër een aparte antwoordkaart.

Spreek met elkaar af wie op zoek gaat naar welke magiër.

Iedereen leest wel alle stukjes tekst.

Het bezoek van de websites kun je onderling verdelen

Vul aan de hand van wat je gelezen/gevonden/gezien hebt de kaart in.

Als jullie alle vier plekken bezocht hebben vertel aan elkaar wat je hebt opgeschreven.

Gebruik de gevonden informatie om je eigen magische figuur vorm te geven. Bespreek met elkaar hoe de combi-magiër er uit moet zien en ga aan de slag.



Als je een woord tegenkomt dat je niet snapt, zoek het op in een woordenboek of vraag de meester of juf om uitleg.

Als je vastloopt, vraag je meester of juf om je te helpen.

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Sjamanen

Sangoma's

Winti

Jomanda

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Informatiebronnen



Vier informatiebronnen staan er al voor je klaar. In het menu hiernaast kun je ze stuk voor stuk aanklikken. Je krijgt dan een korte tekst in beeld en een afbeelding. Daaronder staan weer enkele internetlinks. Vergeet niet ook op die pagina's rond te neuzen.

Als je toch aan het internetten bent, probeer via Davindi nog meer aan de weet te komen. Davindi is de zoekmachine van Kennisnet en de bibliotheken.

Verder zijn er de zoekmachines van meester Sipke en die van Netwijs. En als je dan nog meer behoefte hebt aan informatie probeer dan maar eens te googelen.

Veel plezier en succes op je speurtocht!

Meer op internet

[Bezoek de Davindi website](#)

[Zoeken en vinden met Meester Sipke](#)

[Netwijs](#)

[Google](#)

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Sjamanen

Sangoma's

Winti

Jomanda

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Sjamanen



De eerste plek waar je komt is het Pine Ridge reservaat. Het ligt in Zuid-Dakota in de Verenigde Staten. Een reservaat is een gebied dat aan indianen is toegewezen. In dit reservaat wonen Sioux-indianen. Enkele van hen werken als sjamaan.

(Zoek in de atlas op waar Zuid-Dakota ligt. Misschien vind je wel het Pine Ridge reservaat?)

Het woord sjamaan komt uit een taal die in Siberië wordt gesproken en betekent hij of zij

die weet. Bij Indianenstammen

in Noord-Amerika (en ook in Siberië en Mongolië) worden magiërs sjamanen genoemd. Voordat Europeanen Noord-Amerika in bezit namen, kon je overal sjamanen vinden. In zijn dorp was hij de belangrijkste persoon naast het opperhoofd. Nu zijn er nog sjamanen in reservaten als deze.

Sjamanen bij Indianen in Noord-Amerika geloven dat alles in de natuur bezielde is, dieren, planten enzovoort. Geesten kunnen beurtelings goed en kwaad zijn. De éne keer zijn ze goed voor de sjamaan, een andere keer niet. Ze onderhouden contacten met geesten en de natuur. Dat kunnen ze doen omdat ze allerlei bovenmenselijke gaven hebben. Ze kunnen bijvoorbeeld geesten oproepen en temmen en voorzien wat ze in hun leven nog zullen meemaken. Sjamanen gebruiken hun gaven om geesten en andere krachten uit de bovennatuurlijke wereld op te roepen om problemen in déze wereld op te lossen. Ze lossen die problemen niet zelf op; dat doen de geesten en andere krachten. Ze treden dus op als bemiddelaars tussen deze en de bovennatuurlijke wereld. Hierbij voeren ze rituelen uit op een gewijde plaats die ze daarvoor inrichten. Ze proberen verloren voorwerpen op te sporen en zieke mensen beter te maken.

Sjamanen bij de Sioux-indianen gebruiken allerlei voorwerpen en materialen. Bij

rituelen waarbij ze geesten aanroepen die een zieke moeten genezen gebruiken ze heilige voorwerpen: stenen, adelaarsveren, de staart van een hert, salie (de geesten houden van de geur ervan), een pijp en ratels. De sjamaan heeft de geesten van die voorwerpen onder controle.

Sjamanen en ook de andere indianen hebben een talisman, een tas met geneeskrachtige spullen.

Meer op Internet

Zoek verder naar informatie op internet. Hieronder alvast een suggestie.

[Wikipedia over Sjamanen](#)

© 2001-2005 Kennisnet | Disclaimer | Over Kennisnet | Privacy | Mail de redactie

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Sjamanen

Sangoma's

Winti

Jomanda

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Sangoma's



Nu zijn jullie in een plattelandsdorp in Zuid-Afrika. In het gebied waar dit dorp ligt wonen de Ndebele en de Zoeloes. In dit dorp en ook in andere dorpen in dit gebied woont en werkt een sangoma (die hier ook wel of isangoma wordt genoemd).

Zoek in een atlas Zuid-Afrika op. Kijk of je ook het gebied van de Zulu's en de Ndebele kunt vinden.

Om beter te kunnen begrijpen wat sangoma's precies zijn en doen moet je eerst iets lezen over godsdiensten in Afrika. Er zijn Zoeloes, Ndebele en andere Afrikanen die geloven dat alles in de natuur een ziel heeft, mensen, dieren, planten, enzovoort.

Zij geloven ook dat er leven is na de dood en dat de geesten van voorouders onder de mensen leven. Die geesten kunnen geluk of ongeluk brengen. Soms moeten ze met rituelen gunstig worden gestemd.

Naast voorouders zijn er ook nog de goden. De Zoeloes en Ndebele waar we het over hebben geloven dat sommige geesten als gidsen optreden.

Sangoma's zijn mensen die zeggen dat ze met geesten van voorouders kunnen praten. Het zijn dokters, raadslieden en soms ook waarzeggers.

Sommige sangoma's voorspellen de toekomst door botjes van dieren omhoog te gooien. Ze kijken naar het patroon waarin de botjes vallen. Daaruit kunnen ze aflezen wat er met de patiënt is gebeurd.

Sangoma's spelen een grote rol in het dorpsleven. Ze hebben ieder een eigen geest als contactpersoon. Het is de geest van een voorouder of een geest die als gids optreedt. Ze roepen hem aan als ze dingen willen doen voor hun dorp. Via die geest krijgen ze alle kennis die ze daarvoor nodig hebben. Ook kunnen ze via die geest praten met andere geesten, engelen en mensen die overleden zijn.

Sangoma's gebruiken bloemen, kruiden en materialen die van het land en van dieren afkomstig zijn om medicijnen te maken. Zoeloes noemen deze medicijnen muti. Zowel vrouwen als mannen kunnen een sangoma worden.

Meer op internet

Zoek verder naar informatie op internet. Hieronder staan alvast enkele suggesties.

Sangoma's in Zululand

Ga naar het artikel over het dorp Eshore en de medicijnman van het dorp.

Afrikaanse maskers

Op deze Engelstalige site vind je foto's van kinderen die Afrikaanse maskers maken. Afrikaanse medicijnmannen gebruiken maskers omdat er bepaalde krachten aan worden toegedacht. Sommige maskers stellen dieren voor.

© 2001-2005 Kennisnet | Disclaimer | Over Kennisnet | Privacy | Mail de redactie

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Sjamanen

Sangoma's

Winti

Jomanda

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Winti



Winti
voert
jullie
naar
Suriname.
Hier
doen
sommige
mensen
aan
winti.
Vooral de

afstammelingen

van slaven, die vanuit West-Afrika naar Suriname zijn gevoerd.

Winti betekent wind. Winti is een godsdienst hoewel je niet van een kerk kunt spreken. Het is in Suriname ontstaan. Het bevat allerlei rituelen van Afrikaanse voorouderreligies die door West-Afrikaanse slaven naar Suriname zijn gebracht en elementen van het christendom.

Winti is verwant aan het voodoo dat vooral in Haïti te vinden is. Ook voodoo is een mengsel van christendom en Afrikaanse godsdiensten die door West-Afrikaanse slaven zijn meegebracht. Het woord 'voodoo' is afgeleid van het woord vodun. Dat betekent god of geest.

Mensen die aan winti doen, geloven in een god die alles geschapen heeft. Naast deze schepper zijn er winti's, goden van de lucht, de aarde en het bos. In ieder mens wonen één of meer winti's. Mensen krijgen soms, als een soort erfenis, een winti van een overleden familielid. Winti-beoefenaars geloven ook dat zielen van mensen die doodgaan, naar een ander lichaam verhuizen. Het kan echter jaren duren voordat een ziel een nieuw lichaam gevonden heeft.

Bij winti neemt verering van voorouders een belangrijke plaats in. Mensen die aan winti doen, geloven dat mensen ziek worden omdat boze geesten bezit van hen nemen. Een loekoeman of medicijnman probeert hen dan te genezen.

Meer op internet

Zoek verder naar informatie op internet. Hieronder staan alvast enkele suggesties.

Uitleg van Winti en beschrijving van de belangrijkste winti's

Uitleg van Winti en beschrijving van de belangrijkste winti's

Korte uitleg van Winti

Korte uitleg van Winti

Wikipedia over Winti

Wikipedia over Winti

Wikipedia over Voodoo

Wikipedia over Voodoo

© 2001-2005 Kennisnet | Disclaimer | Over Kennisnet | Privacy | Mail de redactie

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Sjamanen

Sangoma's

Winti

Jomanda

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Jomanda



Jullie laatste bestemming is in Nederland. Het is een klooster in Valkenburg dat Maria Vrede heet. In de kerk bij het klooster werkt een vrouw die bekend is onder de naam Jomanda.

Eigenlijk heet ze Joke Damman. Ze werd in 1948 geboren in Deventer. Haar vader stierf al voordat ze geboren werd.

Joke droomt van een carrière als danseres. Maar ze krijgt een huidziekte waar geen dokter haar vanaf kan helpen.

Ze komt terecht bij een man met bijzondere gaven: Gerard Croiset. Die weet haar wél te genezen. Ze kan haar loopbaan als balletdanseres weer oppakken. Ook komt ze erachter dat ze bovennatuurlijke gaven heeft. Eerst blijft ze werken in de balletwereld. Daarnaast gebruikt ze haar bovennatuurlijke gaven om mensen te helpen. Tegenwoordig legt ze zich helemaal toe op haar werk als genezeres.

Jomanda beweert dat ze kan spreken met bewoners van een andere, onzichtbare wereld. Op haar website is te lezen: "De Goddelijke Wereld is de andere wereld: de lichtsferen. Uit deze wereld komen mijn helpers die via mij de mensen kunnen bereiken."

Eén van die helpers is haar overleden vader. Via die contacten krijgt ze hulp om mensen te genezen. Ze 'straalt' water in flessen in dat hierdoor genezende kracht krijgt. Daarvoor hoefde ze niet zelf bij die flessen te zijn; ze kan dat ook op afstand. Als ze op de radio of op de TV kwam, kon je een fles water laten 'instralen' door die voor het toestel te zetten. Nu doet ze dat via de telefoon vanuit het klooster.

Jomanda werd vooral bekend door de 'healings'* die ze tussen 1992 en 1999 hield in de Evenementenhal in Tiel. Ook kwam ze vaak op radio en TV. Haar toehoorders en klanten zijn vooral mensen die bij gewone donkters geen baat meer vinden en die geloven dat ze hen met haar geheimzinnige krachten wél kan helpen. Tegenwoordig houdt ze healings in Valkenburg.

* Bijeenkomsten waarbij een magische persoon, in dit geval Jomanda, probeert mensen te genezen.

Meer op internet

Zoek verder naar informatie op internet. Hieronder staan alvast enkele suggesties.

[De website van Jomanda](#)

[Wikipedia over Jomanda](#)

[Wikipedia met uitleg over wat een medium is](#)

© 2001-2005 Kennisnet | Disclaimer | Over Kennisnet | Privacy | Mail de redactie

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Beoordeling

Beoordeling

product: 7,5
presentatie: 8

eindcijfer: 8

Jullie maken een magische figuur. Dat kan een pop zijn. Maar je kunt ook één van jullie aankleden als 'magiër'. Of een stokpop, een uitgezaagde figuur op een stok, aankleden.

In deze magische figuur moeten zoveel mogelijk kenmerken zitten die jullie bij de vier verschillende magiërs hebben gevonden. Jullie moeten al deze elementen combineren tot de **combi-magiër**.

Als elk groepje een magische figuur heeft gemaakt presenteer je ze aan elkaar voor de hele klas. Daarbij geef je uitleg over de pop: waarom ziet hij er zo uit?

Jullie meester of juf geeft een oordeel over jullie producten én over de presentatie. Daarna geven jullie zelf een oordeel over de producten en de presentatie van de anderen.

Terugblik

Je moet even achterom kijken. Dat heet met een mooi woord 'evalueren'. Geef zo eerlijk mogelijk antwoord op de volgende vragen:

- Was de opdracht van de webquest magie duidelijk? wist je wat je te doen stond?
- Wat vond je van de opdracht?
- Wat vond je van de samenwerking in jouw groep?
- Wat ging er goed? Waarover ben je (heel) tevreden?
- Wat ging er niet goed? Waarover ben je (heel) ontevreden?
- Zou je over een tijdje weer een webquest willen doen?

- Wat heb je ervan geleerd?
- Bestaan er ook vandaag, in 'onze' wereld, magiërs?
- Kun je uitleggen/verklaren dat er mensen zijn die overtuigd zijn van de krachten van magiërs?
- Kon je de dingen die je hebt geleerd verwerken in het eindproduct, de magische figuur?

Lever de antwoorden in bij de meester of juf.

Poll

Wat vond je van de WebQuest Magie?

Leuk

Leerzaam

Niet leerzaam

Niet leuk om te doen

Zo ergens ertussen

Resultaten

Docentenhandleiding

Doelgroep:

basisonderwijs bovenbouw, groep 7 en 8

Leerdoelen:

- 1 Leerlingen hebben gezien dat magie en magiërs in deze tijd bestaan;
- 2 Leerlingen kunnen uitleggen waarom mensen overtuigd zijn van de krachten van de magiërs;
- 3 Leerlingen hebben hun creativiteit gebruikt om de opgedane kennis van magiërs in deze tijd te presenteren

Vakken en Kerndoel:

Oriëntatie op jezelf en de wereld

In dit leergebied oriënteren leerlingen zich op zichzelf, op hoe mensen met elkaar omgaan, hoe ze problemen oplossen en hoe ze zin en betekenis geven aan hun bestaan. Leerlingen oriënteren zich op de natuurlijke omgeving en op verschijnselen die zich daarin voordoen. Leerlingen oriënteren zich ook op de wereld, dichtbij, veraf, toen en nu en maken daarbij gebruik van cultureel erfgoed.

Eindproduct:

een tekening, aangeklede pop, aangeklede leerling, stokpop, of een andere variant van een voorstelling van 'de Wereldmagiër' of de combi-magiër. Een magisch figuur die verschillende kenmerken van de onderzochte magiërs in zich verenigt.



Als de klas verdeeld is in groepjes en ze allemaal aan de webquest werken, dan kunnen de eindresultaten in een afsluitende tentoonstelling worden verwerkt. U kunt er ook voor kiezen alle leerlingen zich als magiër te laten verkleden en daarmee een modeshow te organiseren voor de hele school, of elke groep een affiche te laten maken, die vervolgens in de hal worden opgehangen.

Voorpagina

Inleiding

Opdracht

Werkwijze

Informatiebronnen

Beoordeling

Terugblik

Docentenhandleiding

Verantwoording

Verantwoording



Auteur

De WebQuest 'Magie' is een product van het Centrum voor Mondiaal Onderwijs (CMO)

Boeken

De wereld van de religies: Uitgeverij Zwijsen Algemeen B.V., Tilburg, 1993;

Feesten en rituelen: scriptiepakket, CMO, Nijmegen, 1997;

Indianen, scriptiepakket, CMO, Nijmegen, 1997;

Encarta naslagbibliotheek.

Links

Algemeen

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Magie>: Wikipedia over magie;

Over sjamanen

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Sjamaan>

Over sangoma's

<http://en.wikipedia.org/wiki/Sangoma>: Artikel Wikipedia over sangoma's;

<http://www.africanenza.com/sangoma.html>: Engelstalig. Informatie over Zuid-Afrikaanse medicijnmannen.

<http://www.rtl.nl/reizen/yorintravel/greatadventure/home/zululand.xml>

<http://www.jessieyoungusband.w-sussex.sch.uk/>: Afrikaanse maskers maken.

Over winti

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Winti>

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Voodoo>

<http://www.nopapers.nl/wat/omni-abc/w/winti.html>

<http://groups.msn.com/paranormalejongeren/winti.msnw>

Over Jomanda

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Jomanda>

http://nl.wikipedia.org/wiki/Medium_%28esoterisch%29

<http://www.jomanda.nl/nieuw/welkom.html>

Illustraties

De sjamaan links op de foto is met toestemming van Bianca Huls, www.amazone-adventure.nl opgenomen. Waarvoor dank.

© 2001-2005 Kennisnet | [Disclaimer](#) | [Over Kennisnet](#) | [Privacy](#) | [Mail de redactie](#)